

Dino®**Máme rádi Česko**

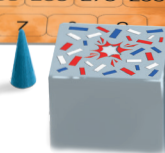
No. 631632

Rodinná hra



Doporučená
MOC
649 Kč

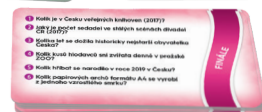
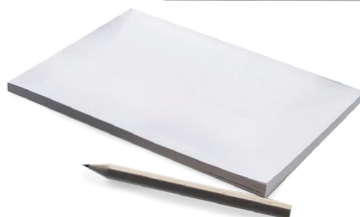
Máme rádi Česko je týmová vědomostní hra, která vychází z populárního pořadu televize Prima. V deskové hře Máme rádi Česko se budete snažit uspět v 6 disciplínách.



Rozměr krabice hry: 242 × 242 × 55 mm
Váha hry: 0,772 kg

Herní materiál

- 148 karet
- 5 figurek
- 1 přesýpací hodiny
- 1 hrací kostka
- 1 bloček
- 1 tužka
- 1 bodovací tabulka
- 1 bomba
- 1 kolo štěstí
- 1 pravidla





Máme rádi Česko

No. 631632
Rodinná hra



Popis hry

CÍL HRY

Cílem hráčů je získat pro svůj tým co nejvíce bodů v šesti disciplínách. V nich vyzkouší nejen své vědomosti, ale i pohotovost, kreativitu a schopnost improvizace. Vítězí tým, který má nejvíce bodů.

PŘÍPRAVA HRY

Hráči se rovnoměrně rozdělí do dvou týmů, každý tým si zvolí svého kapitána. Karty roztřídíte podle kategorií. Poblíž balíčků karet umístíte bodovací tabulku. Každý tým si vezme dvě figurky. Přesýpací hodiny, kostku, bloček, tužku, bombu, kolo štěstí i pravidla si nechte po ruce.

PRŮBĚH HRY

Hráči losem určí začínající tým. Týmy postupně plní jednotlivé disciplíny podle pravidel níže.

1. Osobnosti – Cílem disciplíny je uhádnout osobnost. Hádačský tým pokládá otázky tak, aby na ně druhý tým mohl odpovědět ano/ne. Po uplynutí časového limitu řekne kapitán jméno osobnosti, na které se dohodli.

2. Hádání pojmů – Cílem disciplíny je poznat z popisu kapitána co nejvíce pojmů. Kapitán týmu si vezme do ruky kartu z balíčku Pojmy. Na líci karty je 16 pojmů, které se snaží na základě kapitánova popisu uhodnout jeho tým.

3. Kreslení – Cílem disciplíny je poznat z kresby 3 pojmy (český film, profese a přísloví či rčení). Jeden hráč z týmu si vezme papír a tužku, a kartu Kreslení. Kreslí hráč otočí přesýpací hodiny a začne kreslit. Jeho tým musí poznat všechny 3 kreslené pojmy, než se hodiny přesypou. Poté hraje tuto disciplínu druhý tým.

4. Slepá mapa – Cílem disciplíny je poznat, jaký

zeměpisný pojem se skrývá pod přesmyčkou a následně určit, v jakém okrese se nachází. Kapitán týmu vytáhne jednu kartu a položí ji do středu stolu. Oba týmy najednou řeší, který pojem se skrývá pod přesmyčkou. Hráč, který si myslí, že zná správný zeměpisný pojem, překryje kartu rukou a řekne ho nahlas. Tým, který vyřešil přesmyčku správně, si vezme modrou figurku a ukáže na slepé mapě okres, o kterém se domnívá, že v něm leží hledané místo.

5. Bomba – Cílem disciplíny je získat co nejvíce bodů při správném odpovídání na otázky. Hráči se posadí dokola tak, aby se pravidelně střídali hráči z obou týmů. Hráč, který má bombu v ruce, dostane otázku.

Mohou nastat 2 situace:

- Pokud nezodpoví otázku správně, pokračuje v odpovídání.
- Pokud na ni odpoví správně, podá bombu protihráči po levici. Hra končí v okamžiku, kdy bomba vybuchne.

6. Finále – Cílem disciplíny je odpovědět na otázku číslo, které je nejbližší skutečnosti. Kapitán si vezme kartu a otázku přečte nahlas. Pak má čas se poradit se členy svého týmu a tipnout si odpověď. Druhý tým se také poradí a pak řekne, jestli si myslí, že správná odpověď je menší nebo větší číslo, než udal první tým. Kapitán týmu, který je blíže skutečnosti, má právo točit šipkou na kole štěstí. Body se počítají podle vytočeného čísla.

KONEC HRY

Po finálových otázkách hra končí. Vítězí tým, který získal víc bodů.

Promíchejte hráče, namíchejte nápoje, zamíchejte karty a zahrajte si znova!



8 590878 631632



Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz